

Sketchup : perfectionnement

Durée : 2 jours (14 heures)

Public concerné :

- Tout public devant maîtriser la conception et l'animation d'objets 3D.

Effectif :

- 10 participants au maximum.

Prérequis :

- Français : lu, écrit, parlé
- Bonne maîtrise de l'outil informatique et de l'environnement Windows (utilisation de la souris et du clavier, classement de fichiers)
- Connaissances de base du logiciel Sketchup (suivi du module initiation recommandé).

Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

- Formateur sélectionné pour ses compétences techniques et pédagogiques intervenant régulièrement auprès des professionnels du bâtiment
- Formation présentielle alternant apports théoriques, démonstrations du formateur, manipulations et exercices sur le logiciel
- Lien de téléchargement du support de formation remis à chaque participant.

Moyens de suivi de l'exécution de l'action de formation et d'appréciation des résultats :

- Signature de feuilles d'émargement contresignées par le formateur
- Autoévaluation des acquis et de la qualité de la formation renseignée par le stagiaire à l'issue de la formation
- Formation sanctionnée par une attestation de formation.

Objectifs :

- Maîtriser les fonctions de modélisation avancée
- Acquérir les méthodologies indispensables au bon déroulement d'un projet complexe de modélisation 3D.

Contenu pédagogique :

- Rappels sur les outils de dessin et de modification
- Création de groupes et composants : création et utilisation de bibliothèques
- Modélisation par révolution et balayage
- Opération booléennes avec les solides (notions d'intersection, union, soustraction, découpage et division)
- Utilisation des calques
- Apparence graphique, notion de rendu (mise en couleur, texture, transparence et ombrage)
- L'outil « Bac à sable » pour créer des formes organiques
- Géo-position
- Scènes de montage, style de rendu et animation
- Animation des plans de section
- Présenter plusieurs variantes d'un même projet
- Phasage d'un projet (chantier)
- Modéliser à partir d'un plan en DWG
- Export
- Mise en application selon les besoins des stagiaires :
 - ✓ Modélisation de charpente, d'une maison, d'un aménagement intérieur, de mobilier, d'élément de serrurerie, etc.
 - ✓ Adapter un modèle sur une photo.

Le + de la formation :

Concevez rapidement et en toute simplicité des projets en 3D.

